

5	Måndag 1/2	Tisdag 2/2	Onsdag 3/2	Torsdag 4/2	Fredag 5/2
08.15 - 09.40	8.15-8.45 Mentorstid	08.15 - 08.40 ID	08.15 - 09.40 NO/TK 1. Programmera lektion 2. 2. Öppna det bifogade dokumentet i denna uppgift i classroom och ta en skärmdump av all programmering du gjort under måndagen och idag som är klar och klistra in i dokumentet.	8.15 - 8.55 EN Texten om er sak i Show and tell, ska vara helt färdig den 5 feb och då ska ni vara redo att presentera den muntligt. På eng classroom kan ni gå in och titta på bedömningsmatrisen för "show and tell"	8.15 - 8.55 EN Redovisning Show and tell Bedömningsmatris ligger på eng classroom.
	8.55 - 9.40 MA Genomgång sid 177. Jobba klart sid 178	08.50 - 09.40 SV Högläsning" Skuggan i väggen" + frågor. Läs sid 106 - 123.		9.00 - 9.40 SV Jobba med " isbjörnen". Gör en presentation. Ev. redovisa.	9.00 - 9.40 SO Läxförhör Norge
9.40 - 10.00	RAST	RAST	RAST	RAST	RAST
10.00 - 12.00	10.00 - 10.35 Sv Veckans ord 19 sid 40 - 41. Läxa till torsdag.	10.00 - 10.20 SV Redovisning "Brottet och Isbjörnen". Skriv vidare på isbjörnen.	10.00 - 11.00 SO Se G.T "Fjällens rike"	10.00 - 10.30 SV Förhör av Veckans ord.	10.00 -10.55 ID
	10.40 -12.00 SL	10.25 - 11.10 MA Jobba klart sid 179 och 185.	Skriva om avsnittet i Classroom	10.35 - 11.15 MA Jobba med sid 185-186. Ev. 189-191	
		11.15-12.00 EN The Magic Finger Läxa: Läst färdigt s. 9-16 och svarat på tillhörande frågor. Ny läsläxa:	11.05 - 12.00 MA Jobba klarts sid 186.	11.20 - 12.00 SO Skriva klart, träna inför läxförhör	
					11.15 -12.00 MA Veckans problemlösning.

		<i>The Magic Finger : s 17 - 24.pdf</i>			
	LUNCH	LUNCH	LUNCH	LUNCH	LUNCH
13.00-14.30	13.00 - 13.40 SO Göra klart häftet om Norge/ träna namngeografi (länk på Classroom) Gå igenom och rätta svaren i häftet.	12.50 - 13.35 SV/MU Högläsning Mr Tom. Skrivövning " Isbjörnen ".	12.50 - 14.20 SV Läsförståelse B sid 20 - 21 " Ur en berättelse " . Svara på frågorna på gul, grön och röd.	13.00 - 13.40 NO/TK 1. Programmera 10 min 2. Öppna det bifogade dokumentet i denna uppgift i classroom och ta en skärmdump av all programmering du gjort under veckan och klistra in i dokumentet. Gör en skärminspelning och visa vilka funktioner som fungerar så här långt. Svara på frågorna i dokumentet. 3. Lämna in	13.00 - 14.20 EV Jobba klart veckans arbete.
	13.50 -14.30 NO/TK 1. Programmera lektion 1	13.40 - 14.30 SV/MU Se ovan.		13.45 - 14.30 BL	

